

Teamsの科目チーム情報



授業形態と成績評価

- ・授業は教室対面(7-002)
- ・ノートPCなどの携帯が必須
- ・定期試験は教室対面
- ・成績評価:定期試験(60%)と平常の演習(40%)
 - ・定期試験がオンライン実施の場合の成績評価方法は再度知らせる
 - ・平常の演習:manabaの「小テスト・レポート」
- ・「manaba小テスト」は毎回の授業中に行う。自動採点を基本とする
- ・「manabaレポート」はレポートではなく同じく演習である。ただし作成・提出方法が違う。手動採点

manaba小テストについての注意

- ・自動採点を基本とするので、問題文に指示される答え方を必ず守ること
- ・なお、問題文に指示がなくても以下のことは必ず守ること！！
 - ・セミコロン「;」は、manabaの仕組み上、予約語として使用されているので、答えに含んでしまうと、正確な採点ができなくなる
 - ・教員は必ずセミコロン記入不要なように出題している
 - ・答えの前後に余分な空白を入れると、正確な採点ができなくなる
- ・上記不注意による不正解は救済しない

情報処理の基礎

情報とは

- ・一言で定義するのは困難
- ・「情報」をGoogleで検索すると、以下のように書いてある
 - ・ある物事の事情についての知らせ。例:「海外情報」
 - ・それを通して何らかの知識が得られるようなもの
 - ・informationの訳語

情報とは

- コンピュータの世界では、
 - 数を始め、文字・テキスト・音声・画像などすべてを情報と呼んでいる
 - 情報=データ
 - 「データ」が表現の形の面を言うのに対し、情報が内容面を言うことが多い
 - 例：このデータはエクセルファイル形式
 - 例：この情報はコンピュータの使い方についてのもの

情報処理とは 情報処理システムとは

- 情報処理：
 - 情報をコンピュータで扱う(＝情報を加工・抽出して別の形の情報を得ること)
 - 「くるまでまつ」⇒「来るまで待つ」 or 「車で待つ」
日本語入力・解析（自然言語処理）
 - 「顔写真」⇒「岸田総理」
顔認識（顔認証）（画像認識処理）
- 情報処理システム：
 - コンピュータで情報処理を実現するもの

情報の表現

- ・コンピュータは0と1の世界
- ・すべての情報が0と1で表現される
 - ✓たとえば、数6は00000110で、文字a(=数97)は01100001で表現される
 - ✓また、単語・テキストは文字の集まりなので0,1で表現できる
 - ✓さらに、音声、画像も数の集まりに変換して0,1で表現される
- ・この0と1を**ビット**といい、00000110のような、ビット0と1を並べたものを**ビット列**(ビットパターン)という
- ・以降は、数・文字・音声・画像の表現について説明していく

数の表現(表記)

- 数(number) : 物の量についての概念(たとえばリソゴ35個)
- 数字(digit) : 数の表記に用いる記号(たとえば、数35を表す記号3と5)
- 数値 : 計算や計測をして得られた場合などでは、数を数値ともいう

数の表現(表記)

- 10進法は、0, 1, ..., 9という10個の数字を用いた数の表記法。このように表記された数を10進数と呼ぶ
- 2進法は、0, 1という2個の数字を用いた数の表記法。このように表記された数を2進数と呼ぶ
- 16進法は、0, 1, ..., 9, A, B, C, D, E, Fという16個の数字を用いた数の表記法。ここではA,B,...,Fも数字とみなされる。このように表記された数を16進数と呼ぶ

10進法

- ・人間世界での数の表記方法
- ・0から9の10種類の数字を一列に並べて表現
- ・たとえば、1203という数
- ・これは以下のように各桁に分解できる
$$1203 = \square \times 10^3 + \square \times 10^2 + \square \times 10^1 + \square \times 10^0$$
- ・つまり、1203という数は、 10^3 (最上位桁)が□個、 10^2 が□個、 10^1 が□個、 10^0 (最下位桁)が□個でできている
- ・10進法とは、10を底として、そのべき乗を基準に数を表現する方法である

2進法

- ・コンピュータの世界での数の表記方法
- ・0,1の2種類の数字を一列に並べて表現
- ・たとえば、0110という数。これを2進数という
- ・明確にするために $(0110)_2$ などのように添え字を付けて表記する
- ・なお、本講義では、10進数については基本添え字を付けないとする

16進法

- 大きい数などを2進数で表現すると、とても長いビット列になる
- 説明やプログラミングなど人間の世界では2進数を16進数で表現する場合がよくある
- 0,...,9,A,B,C,D,E,Fの16種類の数字を一列に並べて表現
- $(0)_{16} = 0, \dots, (9)_{16} = 9$
- $(A)_{16} = 10, (B)_{16} = 11, (C)_{16} = 12, (D)_{16} = 13, (E)_{16} = 14, (F)_{16} = 15$
- たとえば数 $(05BE)_{16}$ は以下のように各桁に分解できる
 $(05BE)_{16} = \square \times \square + \square \times \square + \square \times \square + \square \times \square = \blacksquare$

10進数

p進法

- 一般的に、pを底として、そのべき乗を基準に数を表現する方法をp進法とよぶ
- たとえば
$$(\alpha\beta\gamma\delta)_p = \alpha \times p^3 + \beta \times p^2 + \gamma \times p^1 + \delta \times p^0$$
- $p = 8$ なら8進法。これもよく使われる

演習01-1

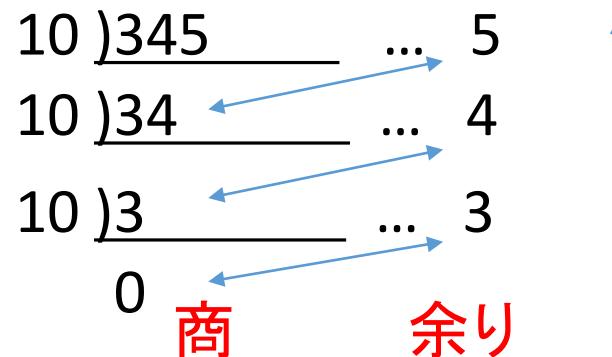
- 5進数を10進数に直す問題
- manaba: 5分

2進数と10進数の変換

- 2進数から10進数への変換は前に説明した通り
- 10進数から2進数への変換を理解するために、まず、以下のことを考える
 - たとえば10進数の345を10で割って余りと商を求め、その商をさらに10で割って…このような計算を繰り返して得られる余りはどんなもの？

2進数と10進数の変換

- 2進数から10進数への変換は前に説明した通り
- 10進数から2進数への変換を理解するために、まず、以下のことを考える
 - たとえば10進数の345を10で割って余りと商を求め、その商をさらに10で割って…このような計算を繰り返して得られる余りはどんなもの？



- つまり、各桁(3,4,5)が得られる。言い換えると、数345の10進法表記345が得られる

2進数と10進数の変換

- では、10進数の345を2で割って余りと商を求め、その商をさらに2で割って…このような計算を繰り返して得られる余りはどんなもの？

演習01-2

- 10進数89の3進数を求めなさい
- manaba: 5分

確認

- ・上記答えを検証しなさい

なぜこれができるの？

- 10進数Mとその2進法表記 $d_{n-1}d_{n-2}\dots d_0$ があったとする
- Mは以下のように変形できる

$$\begin{aligned}M &= 2^{n-1}d_{n-1} + 2^{n-2}d_{n-2} + \dots + 2^1d_1 + 2^0d_0 \\&= 2\{2^{n-2}d_{n-1} + 2^{n-3}d_{n-2} + \dots + 2^0d_1\} + d_0\end{aligned}$$

- 2で割ると、前項の括弧内が商となり、余りが d_0 で一番右のビットが得られる
- 括弧内に対して同様なことを行うと、次は d_1 が得られる
- 以上のことをして $n-1$ 回繰り返すと、最後に d_{n-1} が残り、これを2で割ると、商0余り d_{n-1} が得られる(合計n回割る)
- 商が0となったので、処理が終了

演習01-3

- 4進数の1ビットは何種類の値を表現できるか？
- 3進数の2ビットは？
- p進数のnビットは？
- 16進数では、1桁が16種類の値を表現しなければならぬので、その1桁を2進数で表すと何ビットが必要か？
- manaba: 8分

2進数と16進数の変換

- 2進数010111100001を例とする
- まず4ビットごとにわける

0101 1110 0001

$$\begin{aligned}(0101)_2 &= (0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0)_{10} \\ &= (5)_{10} = (5)_{16}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(1110)_2 &= (1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0)_{10} \\ &= (14)_{10} = (\text{E})_{16}\end{aligned}$$

$$(0001)_2 = (1)_{16}$$

- $(\text{010111100001})_2 = (\text{5E1})_{16}$

2進数と16進数の変換

- 16進数から2進数への変換は、10進数と同様、2を繰り返しに割っていくという方法も考えられるが、一般的には、たとえば上記 $(5E1)_{16}$ の場合、5は0101, Eは1110, 1は0001だから、というように、(各桁を2で繰り返し割っていく、あるいは暗算で)2進数への変換を行う

演習01-4

- 2進数を16進数に変換する問題
- 16進数を2進数に変換する問題
- manaba: 8分