



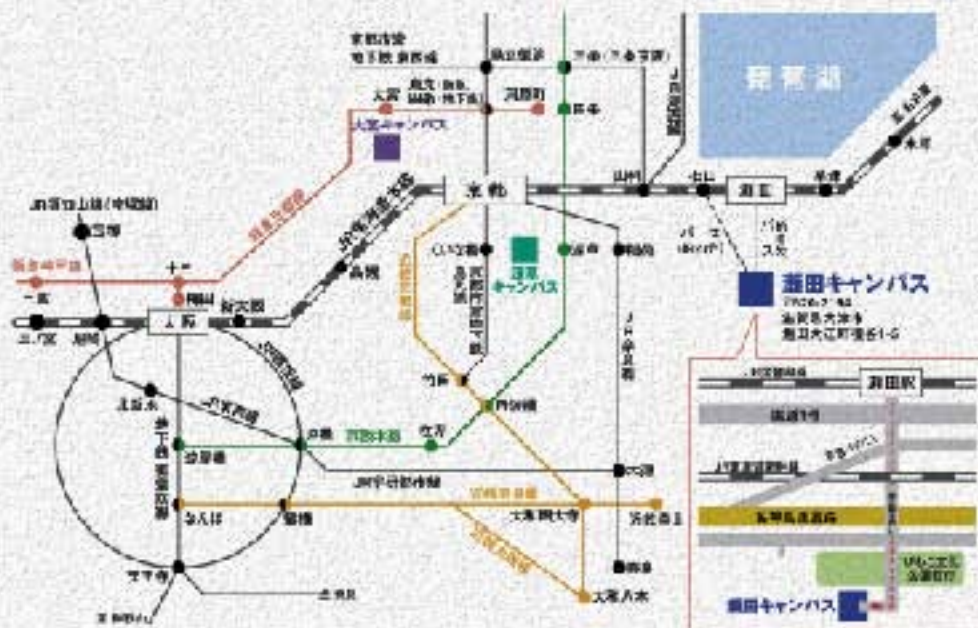
## 龍谷大学 入試部

〒612-8577 京都市伏見区深草塚本町67  
TEL:075-645-7887 (ダイヤルイン)  
FAX:075-645-4155  
<http://www.ryukoku.ac.jp/>

### ACCESS MAP

・JR東海道本線で1駅増やす

大阪から約45分、京都から約16分の快速通学



# 龍谷大学 理工学部 研究室公開

公開日時

2007年

7/22(日)・8/25(土)

12:30~16:00

Department of  
Applied Mathematics and  
Informatics

数理情報  
学科

Department of  
Electronic and  
Information

電子情報  
学科

Department of  
Mechanical and  
Systems Engineering

機械システム  
工学科

Department of  
Material Chemistry

物質  
化学科

Department of  
Environmental Science and  
Technology

環境ソリューション  
工学科

Department of  
Media Informatics

情報メディア  
学科

# 公開研究室所在地

めぐまれた  
研究施設や  
環境も  
ご覧ください。



- 1号館**
- 6F/ 数理情報学科  
① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦
  - 電子情報学科  
⑧ ⑨
  - 機械システム工学科  
⑰
  - 4F/ 電子情報学科  
⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮
  - 3F/ 機械システム工学科  
⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓  
㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚
  - 2F/ 物質化学科  
⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕
  - 1F/ 機械システム工学科  
㉖ ㉗

**瀬田ドーム**

- 7号館**
- 1F/ 情報メディア学科  
⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘
  - 環境ソリューション工学科  
㉙ ㉚ ㉛
  - 地階/ 環境ソリューション工学科  
㉜ ㉝ ㉞ ㉟

- HRC棟**
- 2F/ 電子情報学科  
⑱
  - 情報メディア学科  
㉑ ㉒

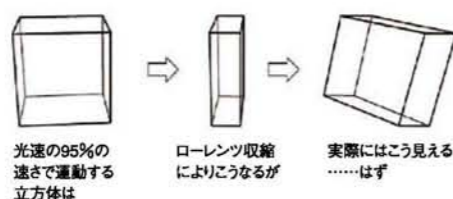
**噴水前**  
特別展示  
㉛

# 数理情報学科

Department of  
Applied Mathematics and Informatics

## 光速に近い速さで運動する物体はどのように見えるか?

### 飯田研究室 MAP 3・4P-①

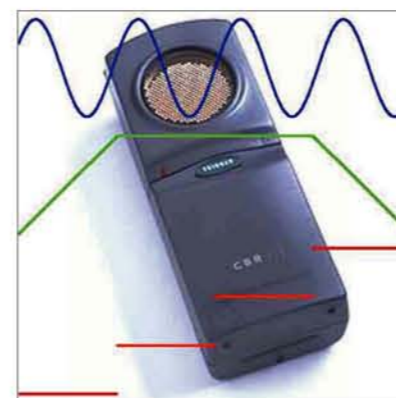


もしも光の速さが1000万分の1だったら、光速は時速100km程度になり、特殊相対論的現象が日常で見られるかもしれません。この展示では過去の卒業研究のテーマ「光速に近い速さで運動する物体はどのように見えるか?」について説明します。

(公開は7月22日のみ)

## 歩いてグラフを描こう

### 大西研究室 MAP 3・4P-②



グラフと距離センサー

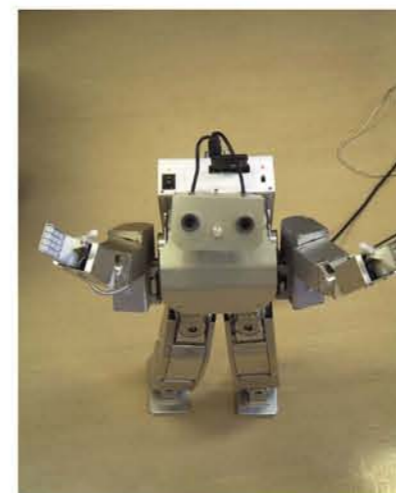
高校の数学では、三角関数などのいろいろな関数のグラフを学びます。

しかし、授業だけでは、関数のグラフは身近なものには感じられないでしょう。

距離センサーを利用すると、歩いている人までの距離を測ってグラフを描くことができます。絶対値のグラフや、三角関数のグラフ(サインカーブ)を自分の体を使って描いてみましょう。

## ヒト型ロボット

### 佐野研究室 MAP 3・4P-③



ヒト型ロボット HOAP-2

ヒト型ロボット(ヒューマノイド)HOAP-2の展示デモをします。

本研究室では、普段私たちが何気なく行っているヒトの様々な動作や学習のしくみを、ヒト型ロボットを通して考えています。

24関節(だけしかない!)ヒト型ロボットの簡単なデモを見たり、実際にロボットに触れてもらうことで、私たち自身が行っている日々の営みがどれほど高度な情報処理に支えられているのを感じて下さい。

## 画像で遊ぼう!

### 高橋研究室 MAP 3・4P-④



ぐにゃぐにゃカメラ

当研究室では、人間がものを見るときに脳の中で何が起きているのかや、脳のしくみをまねたコンピュータを研究したりしています。今回の展示では、ビデオカメラをコンピュータにつないで、撮影した画像で遊べるものをいくつか用意しました。

- ぐにゃぐにゃカメラ  
じっとしてたら普通のカメラ、でも動くとなんか変…
- 顔検出となまぐびカメラ  
カメラで撮影した動画から瞬時に顔を見つけて出す「顔検出」と、その応用!?

## 携帯で☆プログラミング!

### 樋口研究室 MAP 3・4P-⑥



PC上で Java 言語で作成したアプリを携帯にダウンロードして実行しているところ



2次元バーコード対応携帯カメラで撮影して、<http://hig3.net> から「研究室公開」へ。

i / S! / EZアプリ対応の携帯を持っている人は、携帯のメニューの「インターネット」などから、<http://hig3.net> →「研究室公開」へ。数理情報学科のある授業では、自分の携帯で動くゲームやパズルの i / S! / EZアプリをプログラミングしています。携帯にはカメラやサウンド、ネットワークなどの機能が詰め込まれているので、授業で学んだプログラミングの知識を応用して、マルチメディアを駆使するプログラムが作れます。今回は龍大生の作ったゲームアプリをご紹介しますので遊んでみてください。また、簡単な i / S! / EZアプリのプログラミングを実際に体験できます。自分で作ったアプリを自分の携帯で動かしてみよう。(公開は7月23日のみ)

## 君は偽の署名でコンピュータを騙せるか?!

### 中野研究室 MAP 3・4P-⑥



オンライン署名認証システム

クレジットカードなどで買い物をするとき、「確かに私は私ですよ」ということを証明するためにサイン(署名)をしますよね。でも、何だか簡単に他人のサインを真似できちゃいそうな気がしませんか。電子ペンなどを使って書かれたサインのことを「オンライン署名」と呼びますが、本研究室では、オンライン署名が本人のものかどうかを判定するシステムを展示しています。画面上に表示してある署名を真似て(電子ペンを使ってなぞり書きをすることができます)あなたはコンピュータを騙すことができるでしょうか? また、友人の書いたサインをあなたは偽造することができるでしょうか? 今年のオープンキャンパスでは、楽しい展示を他にも準備する予定です。ぜひお立ち寄りください。

## 何でも聞いてみよう

### 馬研究室 MAP 3・4P-⑦



「物知りコンピュータ」からの質問応答例

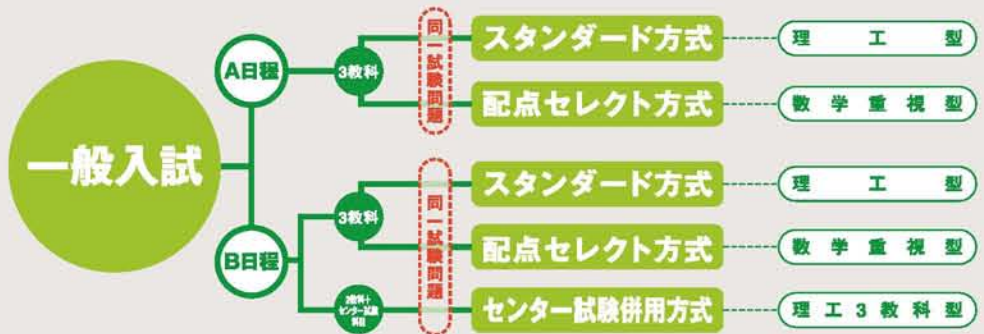
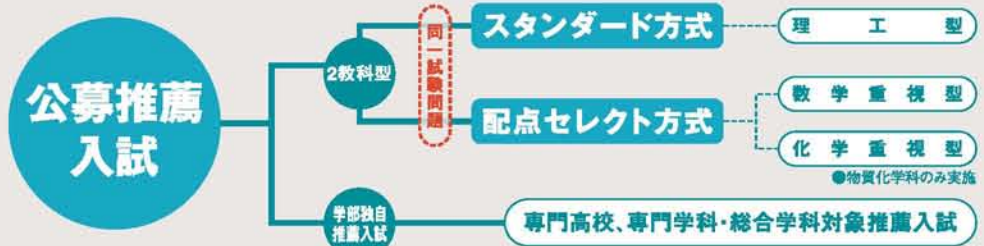
知りたいことがあれば手元にあるコンピュータに質問を入力するだけでインターネットから素早く的確に答えを教えてくれる。このような「物知りコンピュータ」があれば素敵と思いませんか。本研究室では開発中のこのような「物知りコンピュータ」を展示します。このシステムは質問に対して答えを出すものですが、その答えの裏付けとなる記事も載っていて、その答えが正しいか間違っているかを直接確認することができます。皆さんは色々な質問を自由に入力し「物知りコンピュータ」からどのような答えが返ってくるかを楽しめます。(公開は8月25日のみ)

# 瀬田キャンパス



## 理工学部 入試概要

### 理工学部の実施する入試方式



※C日程は実施しません

### センター試験 利用入試



### 出願期間・試験日・合格発表日

◎詳細は、2008年度入試試験要項(2007年10月上旬発行予定)でご確認ください。

試験方式	出願期間	試験日	合格発表日※2
公募推薦入試	2007年11月1日(木)～11月13日(火) (締切日消印有効)インターネット出願可 ※11月14日(水)のみ窓口で受付	2007年11月24日(土)・25日(日) ※1	2007年12月7日(金)
一般入試	A日程 2008年1月7日(月)～16日(水) (締切日消印有効)インターネット出願可 ※1月17日(木)・18日(金)のみ窓口で受付	2008年1月26日(土)・27日(日)	2008年2月6日(水)
	B日程 2008年1月7日(月)～31日(木) (締切日消印有効)インターネット出願可 ※2月1日(金)のみ窓口で受付	2008年2月11日(月・祝)・12日(火)	2008年2月22日(金)
センター試験 利用入試	前期募集 2008年1月7日(月)～31日(木) (締切日消印有効)インターネット出願可 ※2月1日(金)のみ窓口で受付	2008年度 大学入試センター試験 2008年1月19日(土)・20日(日)	2008年2月22日(金)
	後期募集 2008年2月18日(月)～26日(火) (締切日消印有効)インターネット出願可 ※2月27日(水)のみ窓口で受付		2008年3月5日(水)

※1:専門高校、専門学科・総合学科対象推薦入試は11月25日(日)のみ実施します  
※2:本学ホームページでも合格発表します